

Übungsblatt 7

Aufgabe 7.1:

(3+3+4 Punkte)

Wir betrachten ein Feld A mit n paarweise verschiedenen Einträgen.

- (a) Geben Sie einen Algorithmus an, der ein Feld A mit n Elementen und eine beliebige Zahl $k \in \{1, \dots, n\}$ als Eingabe erhält und das k -t kleinste Element von A in Linearzeit ermittelt.

Hinweis: Verwenden Sie eine Divide-and-Conquer-Strategie. Sie können davon ausgehen, dass der *Median* eines Feldes A , also das M -t kleinste Element von A mit $M = \lceil n/2 \rceil$, in Linearzeit bestimmt werden kann.

- (b) Beweisen Sie die Korrektheit Ihres Algorithmus.

Hinweis: Verwenden Sie Induktion über die Größe des Feldes.

- (c) Zeigen Sie, dass die Laufzeit Ihres Algorithmus linear ist. Sie können sich dabei auf den Fall einschränken, dass n eine Zweierpotenz ist.

Aufgabe 7.2:

(4 Punkte)

Fügen Sie in einen anfangs leeren AVL-Suchbaum die Schlüssel 4, 5, 7, 2, 1, 3, 6, 0 in der angegebenen Reihenfolge ein. Löschen Sie anschließend die Knoten mit den Schlüsseln 4 und 7 in der gegebenen Reihenfolge. Zeichnen Sie den Baum nach jeder Änderung (einfügen, löschen, rotieren) und geben Sie stets die Balancefaktoren an.

Aufgabe 7.3:

(4 Punkte)

Gibt es einen AVL-Baum der Höhe 9 mit 100 bzw. 101 Knoten? Beweisen Sie Ihre Aussage!

Aufgabe 7.4:

(6 Punkte)

Eine Bereichsanfrage an einen AVL-Baum T besteht aus zwei Zahlen x und y , $x < y$. Es sollen in T alle Zahlen z berichtet werden mit $x \leq z \leq y$. Wir wollen in dieser Aufgabe zwei Möglichkeiten vergleichen, mit einem Blattsuchbaum Bereichsanfragen zu beantworten.

- a) In jedem Blatt wird ein Zeiger auf das Blatt mit dem nächstgrößten Schlüssel und ein Zeiger auf das Blatt mit dem nächstkleinsten Schlüssel gespeichert.
- Wie müssen die Einfüge- und Löschoption modifiziert werden, so dass nach Einfügen oder Entfernen eines Schlüssels die Zeiger der Blätter auf die richtigen Elemente zeigen?
 - Wie kann mit diesem modifizierten AVL-Baum eine Bereichsanfrage beantwortet werden und in welcher Laufzeit?
 - Was ist der Speicherplatzbedarf für den modifizierten AVL-Baum?
- b) Für einen AVL-Baum ohne Modifikation betrachten wir folgenden Algorithmus. Berichte die Schlüssel s_x, s_y der Blätter v_x, v_y , in denen eine Suchanfrage in T nach x bzw. y endet genau dann, wenn $x \leq s_x \leq y$ bzw. $x \leq s_y \leq y$ gilt. Weiterhin, falls $v_x \neq v_y$: Laufe von der Wurzel von T aus die Suchpfade π_x und π_y nach x und y ab, bis diese sich in einem Knoten v aufteilen. Folglich gehört der linke Sohn v_l von v zu π_x und der rechte Sohn v_r zu π_y . Für alle Nachfahren w von v_l auf π_x , deren linker Sohn auf π_x liegt: Traversiere den rechten Teilbaum von w in Inorder-Reihenfolge und berichte die Schlüssel aller Blätter. Für alle Nachfahren w' von v_r auf π_y , deren rechter Sohn zu π_y gehört, berichte in Inorder-Reihenfolge die Schlüssel des linken Teilbaums von w' .

- Begründen Sie, warum obiges Verfahren eine Bereichsanfrage korrekt beantwortet.
- Wie ist die Laufzeit zum Beantworten einer Bereichsanfrage?

Laufzeiten und Speicherplatz können in der O -Notation angegeben werden. Für die Laufzeit- und Speicherplatzbetrachtungen bezeichnet n die Anzahl Schlüssel in T und k die Anzahl berichteter Zahlen.

Aufgabe 7.5:

(1+1+2 Zusatzpunkte)

Wir betrachten eine Datenstruktur, die Mengen von Elementen mit geordneten Schlüsseln verwaltet und die folgenden zwei Operationen anbietet:

- $\text{INSERT}(x)$: Fügt das Element x unter dem Schlüssel $x.\text{key}$ in die Menge ein.
- $\text{FINDSMALLEST}(k)$: Gibt das Element x mit dem k -t kleinsten Schlüssel zurück.

Der Einfachheit halber nehmen wir an, dass beim Aufruf von $\text{INSERT}(x)$ kein Element mit dem Schlüssel $x.\text{key}$ in der Datenstruktur vorhanden ist und dass die Datenstruktur beim Aufruf von $\text{FINDSMALLEST}(k)$ mindestens k Elemente enthält.

Geben Sie jeweils eine Datenstruktur an, bei der die Ausführung von $\text{INSERT}(x)$ und $\text{FINDSMALLEST}(k)$ im Worst Case

- in Zeit $O(1)$ und $O(n)$,
- in Zeit $O(n)$ und $O(1)$ bzw.
- in Zeit $O(\log n)$ und $O(\log n)$

durchgeführt wird, wenn die Datenstruktur zum Zeitpunkt des Aufrufs n Elemente besitzt.