

Übungsblatt 2 2

Aufgabe 2.1: Untere Schranke Konvexe Hülle

Zum Beweis der unteren Schranke $\Omega(n \log n)$ für die Konstruktion der *konvexen Hülle* von n Punkten werden Punkte auf einer Parabel verteilt. Danach wird die konvexe Hülle dieser Punkte berechnet, wodurch die X -Koordinaten sortiert ausgegeben werden können, siehe Beweis von *Lemma 4.2*. Gilt diese Argumentation auch, wenn man die Punkte durch (x_i, x_i) auf einer Geraden $Y = X$ verteilt und noch einen zusätzlichen Punkt $(0, 1)$ einführt?

Was ist, wenn man schon im Vorhinein weiß, dass alle Punkte der Punktmenge auf der konvexen Hülle liegen. Ändert das etwas an der unteren Schranke - gibt es z.B. einen Algorithmus, der unter dieser Bedingung die konvexe Hülle von S in Zeit $O(n)$ berechnet?

Aufgabe 2.2: Konvexe Hülle und Durchmesser

Sei S eine Menge von n Punkten in der Ebene. Der maximale Abstand zwischen je zwei Punkten aus S wird auch $diam(S)$, Durchmesser von S , genannt.

Zeigen Sie: Der Durchmesser von S entspricht dem Durchmesser der konvexen Hülle von S und die Punkte mit maximalem Abstand liegen auf dem Rand der konvexen Hülle.

Aufgabe 2.3: Dominierende Liniensegmente

Gegeben seien n horizontale und disjunkte Liniensegmente, wobei die x -Werte aller Endpunkte paarweise verschieden sind. Zu jedem Liniensegment s werden diejenigen Liniensegmente gesucht, welche direkt unterhalb von s liegen, d. h. eine vertikale Gerade schneidet die beiden Liniensegmente aber kein anderes dazwischen.

Formulieren Sie einen $O(n \log n)$ *Sweep-Algorithmus*, der zu jedem Liniensegment s alle anderen berichtet, die von s in dem beschriebenen Sinne dominiert werden, begründen Sie, warum Ihr Algorithmus die gegebene Laufzeit hat und zeigen Sie, dass die Laufzeit optimal ist.

Aufgabe 2.4: Sweep für Liniensegment-Schnittpunkte

Geben Sie an, in welcher Reihenfolge bei der Berechnung der Schnittpunkte der dargestellten Liniensegmente nach dem in der Vorlesung angegebenen Verfahren die Schnittpunkte *bemerkt* und *berichtet* werden und wie die Sweep-Status-Struktur SSS zu jedem Zeitpunkt aussieht.

